



Des enfants designers

Depuis le début de l'année scolaire, deux classes de l'école Lafayette participent au projet Mobidécouverte. Aidés d'un graphiste, les jeunes esprits créatifs inventent des meubles insolites. Les résultats sont étonnants.

Lorsque **Jonathan Caye**, graphiste haut-marnais, entre dans la salle de classe, c'est un peu comme un jour de fête. Les méninges sont sollicitées, mais il faut croire que cela n'est pas pour déplaire aux élèves vu la bonne humeur ambiante. «C'est incroyable de voir comme les enfants sont créatifs... Ils n'ont pas de limites, ils ne sont pas formatés comme les adultes», observe-t-il en contemplant le résultat de leur travail.

Dans le cadre du projet Mobidécouverte, mené à l'échelle nationale, quatre classes haut-marnaises (deux à Chaumont et deux à Biesles) sont sollicitées pour créer des meubles avec l'aide d'un professionnel du design. «Plusieurs des propositions présentées au jury seront réalisées sous forme de prototypes», reprend le graphiste. Un aboutissement pour les enfants.

Bientôt des maquettes

Répartis en quatre groupes, les 26 élèves de la classe de CM2 d'Agnès Mouton ont imaginé des meubles insolites, à l'instar de cet incroyable portemanteau cactus faisant également office de punching-ball. D'autres ont inventé une chenille formée de petits sièges multicolores. «Ils se servent des références de l'enfance, reprend Jonathan Caye. C'est très coloré et c'est surtout disproportionné !» Mais avant de



Jonathan Caye, graphiste, intervient dans quatre classes haut-marnaises, dont deux à Lafayette.

passer par la case création, les designers en herbe ont été briefés sur la fonctionnalité du meuble quel qu'il soit.

Un excellent support pédagogique

Les projets réalisés à Lafayette étant presque aboutis, les enfants vont attaquer une nouvelle phase : la réalisation des maquettes dans les matières choi-

sies. Porté par la plate-forme écoles-entreprises du Grand-Est dont l'Afpia (Liffol) est l'établissement support, Mobidécouverte connaît un succès grandissant. Permettant de passer en revue les différentes étapes conduisant à la création d'un meuble, ce concours vise à susciter des vocations dans ce domaine. Trop longtemps, les métiers du meuble ont été considérés comme des voies de garage pour les élèves peu inspirés. Un ou plusieurs des meubles conçus en Haute-Marne devraient être présentés lors de l'exposition nationale organisée à Marseille (capitale européenne de la culture), au printemps 2013.

Pour les enseignants, participer à un tel projet constitue un excellent support pédagogique, comme le confirme Agnès Mouton. «Nous travaillons le vocabulaire, les maths en calculant les échelles, l'histoire... De plus, ils apprennent à travailler en groupes, ce qui n'est pas toujours simple. Il n'y a que des points positifs à cette expérience. C'est très enrichissant.»



Les enfants ont inventé des meubles originaux et colorés.



Agnès Mouton, enseignante, apprécie la valeur pédagogique de Mobidécouverte.
S. C.